

LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH INTERNASIONAL \*

Judul karya ilmiah : The Development of Children Playing Offline Games in an Indonesia Village

Jumlah Penulis : 4 orang

Status Pengusul : penulis pertama/penulis ke \*\*

Nama Pengusul : Sabiruddin, Bukhari, Shofi Lestaris, Ismail Suardi Wekke

Identitas Jurnal Ilmiah :

a. Nama Jurnal	: International Journal of Innovation, Creativity and Change
b. Nomor ISSN	: 2201 - 1323
c. Volume, nomor, bulan, tahun	: Volume 5, Iss 2, Part 3
d. Penerbit	: Primsore Hall Publishing Group, United Kingdom
e. Jumlah Halaman	: 822-846 (24 halaman)
f. DOI artikel (jika ada)	: -
g. Alamat WEB Jurnal/URL	: <a href="https://www.ijicc.net/index.php/volume-5-2019/38-vol-5-iss-2-part-3">https://www.ijicc.net/index.php/volume-5-2019/38-vol-5-iss-2-part-3</a>
h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau di	Scopus Q2

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah :  Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi  
(beri  $\checkmark$  pada kategori yang tepat)

Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi

Jurnal Ilmiah Nasional/nasional terindeks di-DOAJ, CABI, COPERNICUS-\*\*

Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah = 40			Nilai Akhir Yang diperoleh
	Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional *** <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	3,7			
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	10,0			
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	10,2			
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal (30%)	10,5			
<b>Total = (100%)</b>	<b>34,4</b>			
Nilai Pengusul = $60\% \times 34,4 =$	<b>20,64</b>			

Catatan Penilaian Jurnal oleh Reviewer :

sudah memenuhi syarat sebagai karya ilmiah

Padang, 25 Agt 2020  
Reviewer 1

PROF. DR. AWIS KARNI, M.Ag  
NIP : 196112101989031004  
Unit kerja : Pascasarjana UIN Imam Bonjol Padang

\* dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah  
\*\* coret yang tidak perlu  
\*\*\* nasional/terindeks di DOAJ, CABI, Copernicus

**LEMBAR  
HASIL PENILAIAN SEJAWAT SEBIDANG ATAU PEER REVIEW  
KARYA ILMIAH : JURNAL ILMIAH INTERNASIONAL \***

Judul karya ilmiah : The Development of Children Playing Offline Games in an Indonesia Village

Jumlah Penulis : 4 orang

Status Pengusul : penulis pertama/penulis-ke \*\*

Nama Pengusul : Sabiruddin, Bukhari, Shofi Lestaris, Ismail Suardi Wekke

Identitas Jurnal Ilmiah : a. Nama Jurnal : International Journal of Innovation, Creativity and Change  
b. Nomor ISSN : 2201 - 1323  
c. Volume, nomor, bulan, tahun : Volume 5, Iss 2, Part 3  
d. Penerbit : Primsore Hall Publishing Group, United Kingdom

#REF! e. Jumlah Halaman : 822-846 (24 halaman)  
f. DOI artikel (jika ada) : -  
g. Alamat WEB Jurnal/URL : <https://www.ijicc.net/index.php/volume-5-2019/38-vol-5-iss-2-part-3>  
h. Terindeks di Scimagojr/Thomson Reuter ISI knowledge atau di Scopus Q2

Kategori Publikasi Jurnal Ilmiah :  Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi  
(beri √ pada kategori yang tepat)  Jurnal Ilmiah Nasional Terakreditasi  
 Jurnal Ilmiah Nasional/nasional terindeks di-DOAJ, CABI, COPERNICUS\*\*


Hasil Penilaian *Peer Review* :

Komponen Yang Dinilai	Nilai Maksimal Jurnal Ilmiah = 40			Nilai Akhir Yang diperoleh
	Jurnal Ilmiah Internasional/Internasional bereputasi <input checked="" type="checkbox"/>	Nasional Terakreditasi <input type="checkbox"/>	Nasional *** <input type="checkbox"/>	
a. Kelengkapan unsur isi artikel (10%)	4			4
b. Ruang lingkup dan kedalaman pembahasan (30%)	12			12
c. Kecukupan dan kemutakhiran data/informasi dan metodologi (30%)	12			11,5
d. Kelengkapan unsur dan kualitas terbitan/jurnal (30%)	12			12
<b>Total = (100%)</b>				
<b>Nilai Pengusul = <math>60\% \times 39,5 = 23,7</math> 40</b>				<b>39,5</b>

Catatan Penilaian Jurnal oleh Reviewer :  
walaupun keluar tema komunikasi dan penyiaran islam, artikel ini masih memiliki relevansi bidang dakwah dan komunikasi khususnya, pembangunan karakter melalui permainan erat kaitannya dengan komunikasi. Tingkat kebermanan memadai. Selain kedalaman kajian, secara praktik memiliki nilai manfaat untuk komunikasi dakwah.

Padang, 6 November 2020  
Reviewer 2

PROF. DR. ASEP SAEFUL MUHTADI, M.A  
NIP : 196106191988031002  
Unit kerja : Guru Besar UIN Sunan Gunung Djati Bandung

  
(.....)

\* dinilai oleh dua Reviewer secara terpisah  
\*\* coret yang tidak perlu  
\*\*\* nasional/terindeks di DOAJ, CABI, Copernicus